

ASOCIACE ŠKOLNÍCH SPORTOVNÍCH KLUBŮ VYŠKOV
pořádá
okresní přebor v
MINIFOTBALE

- Spolupořadatel:** Dům dětí a mládeže Vyškov
- Datum:** čtvrtek 3.5.2007
- Místo:** pískové hřiště na stadioně ve Vyškově
- Prezentace:** 8.00 - 8.15 hod. Vedoucí družstva předloží při prezentaci soupisku družstva (viz. Manuál AŠSK str. 102) potvrzenou ředitelstvím školy.
- Zahájení:** 8.30 hod.
- Kategorie:** IV. 8.-9. ročník ZŠ (1991-1993) a příslušné ročníky víceletého gymnázia (viz. Manuál str. 33).
- Pravidla:** hraje se podle pravidel minifotbalu upravených pro okresní kolo AŠSK Vyškov.
Družstvo tvoří max. 12 hráčů (4+1).
Jedna sada dresů označena čísly (+ rozlišovací dresy jiné barvy). S sebou 1 míč na hru (řádně označen ZŠ)
- System:** každý s každým
- Cestovné:** hradí vysílající ZŠ
- Družstva:** **ZŠ Podomí, Tyršova Vyškov, Rousínov, Šaratice a Komenského, Slavkov.**
- Pojištění:** Účastníci turnaje nejsou pojištěni proti úrazům, krádežím a ztrátám! Mají s sebou kartu zdravotní pojišťovny.
- Potvrzení účasti:** zasílejte na e-mailovou adresu: LiborKocourek@seznam.cz
nejpozději do 30.4.2007

J. Kováčová
DDM Vyškov

Mgr. M. Šustek
OR AŠSK Vyškov

Mgr.L. Kocourek
OR AŠSK Vyškov

UPRAVENÁ PRAVIDLA OKRESNÍHO KOLA V MINIFOTBALU

I. HRŠTĚ, MÍČ

Hrací plocha je obdélník 40 x 20 m. Branka má rozměry 3 x 2 m. Před brankou je vyznačeno brankoviště (6 m). Fotbalový míč má velikost č.4 - snížený odskok.

II. HRÁČI DRUŽSTVA

Hrají 2 družstva po 5 hráčích (4 v poli + 1 v brance). Střídat se může kdykoli (hokejovým způsobem) v prostoru střídačky.

III. HRACÍ DOBA

Utkání trvá 2 x 10 minut. Každý tým má nárok na 1 minutu oddechového času (time-out).

IV. CÍL HRY

Vítězí družstvo, které nastřílí více branek.

V. DOSAŽENÍ BRANKY

- A. Branka platí, přejde-li míč celým objemem brankovou čáru mezi tyčemi a břevnem
- B. Branka neplatí
 - a) rukou
 - b) přímo z autu (pokud nebyl míč tečován)
 - c) přímo z výhozu brankáře

VI. ZAHÁJENÍ HRY

Před zahájením losují kapitáni o míč a strany. Hra začíná výkopem vpřed ze středu hřiště. Hráči stojí na vlastních polovinách. Protihráči jsou vzdáleni nejméně 3 m od míče. Po dosažení branky provádí výkop ze středu hřiště hráč týmu, který obdržel branku.

VII. MÍČ JE MIMO HRU

- a) když celým objemem přejde autovou nebo brankovou čáru
- b) je-li hra přerušena rozhodčím

VIII. AUTY (autový kop)

- auty se kopou z postranní čáry
- soupeř je vzdálen nejméně 4 m
- kop musí být proveden do 4 sekund
- z autu nelze přímo dosáhnout gól

IX. ROHOVÝ KOP

Z rohu lze přímo dosáhnout gól.

X. OFSAJD

Na ofsajdy se nehraje.

XI. HRA BRANKÁŘE

- hraje-li rukou, je rozhodující poloha míče, ne těla
- míč do hry vhazuje brankář zásadně rukou (míč je ve hře až opustí brankoviště)
- chytí-li brankář míč ze hry, může ho rozehrát:
 - a) vyhozením z ruky
 - b) výkopem z ruky
 - c) halfvolejem (kopem po dopadu míče)
 - d) položit míč na zem a rozehrát nohou

XII. MALÁ DOMŮ

Brankář nesmí chytit do rukou míč, který mu spoluhráč úmyslně přihraje nohou. Trestá se nepřímým kopem z hranice pokutového území.

XIII. FAULY A NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

1. Faulu se hráč dopustí pokud:

- a) kopne nebo se pokusí kopnout soupeře
- b) podrazí soupeře
- c) skočí na soupeře
- d) vráží do soupeře
- e) uhodí soupeře
- f) drží soupeře
- g) dopustí se skluzu

2. Nesportovního chování se hráč dopustí pokud:

- a) zahraje míč rukou - neúmyslná ruka se nepíská
- b) v průběhu " letmého" střídání vstoupí na hřiště dříve, než jej spoluhráč opustí
- c) projevuje slovem nebo náznakem nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího
- d) používá sprostých nebo urážlivých slov ke své či jiným osobám

XIV. TRESTY

Fauly, přestupky a nesportovní chování se podle závažnosti trestají.

- a) volným nepřímým kopem - není možno dosáhnout branky, pokud nebyl míč tečován jiným hráčem
- b) volným přímým kopem - lze dosáhnout branky přímo
- c) pokutovým kopem (penaltou 6 m) - k provinění došlo v brankovišti
- d) žlutou kartou - napomenutí + vyloučení na 2 minuty
- e) červenou kartou - vyloučení 2 minuty + osobní trest do konce utkání (do šaten)